DEFINITIONS POUR LA PRESENTATION DU PROJET PERSONNEL

Cas d’utilisation ou Use Case

La présentation des cas d’utilisation est la représentation graphique des fonctionnalités du site ou d’u logiciel. Cela montre tout ce que l’on peut faire sur le dit site ou logiciel et permet au développeur de structurer et de construire le code en fonction de ses fonctionnalités.

Diagramme d’activité ou Activity diagram

Etat intial

Etat final : c’est l’état attendu

Diagramme de séquence ou Sequence diagram

Etat initial c’est la manière dont commence le processus

Etat final etat normal dans lequel se termine le diag

Modèle logique de données ou MCD

Entité c’est un objet qui aura les meme caractéristique

Objet

Caract

Clé primaire + etrangère la clé primaire permet d’identifier l’enregistrement unique

enregistrement ou tuple

Association de Type 1 et type n

l’associaion devient une relation

Cardinalités

attributs

Modèle logique de données ou MLD

Clé étrangère

Table

Attribut

Type 1 absorbe clé étrangère

Table d’association deux attributs qui sont clé primaire et qui sont également clé étrangère car elles ont été absorbée

Clé primaire absorbée des tables voisine

Table

SQL

Alter table